



JASPER

L'EHPAD, COMME SI ON Y ÉTAIT

Réalisé en 3D, Jasper est un «serious game» dédié à la prévention et à la gestion des épidémies en Ehpad. Il mêle avec brio jeu et apprentissage.



LE PRODUIT

Fruit d'un travail de l'université de Caen, avec le CPias Normandie⁽¹⁾ et le réseau Qual'va⁽²⁾, Jasper permet de se former à la qualité et à la gestion des risques en établissement sanitaire et médico-social. Le jeu, construit «comme une série», comporte trois scénarios, comme autant d'épisodes d'une première saison, abordant chacun un thème: la prévention de la grippe, la gestion d'un cas de grippe isolé parmi les résidents et l'épidémie.

L'AVIS DU PROFESSIONNEL

■ Tout commence par le choix de son profil – médecin, infirmier, directeur d'établissement – auquel le jeu s'adapte, en difficulté et en contenu. Puis, le jeu commence. Jasper, résident de l'Ehpad, reçoit la visite de sa petite-fille qui tousse un peu... Il va falloir prévenir toute contagion et éviter que ne se répande la grippe, en mettant en place les actions adéquates. Le personnage que l'on incarne doit, dans chaque chapitre, réussir des missions, qui sont autant de leçons d'hygiène, de prévention et de gestion des risques. La liste de ces missions est renseignée dans le bas de l'écran, à côté d'une carte de l'Ehpad, pour que notre avatar ne s'y perde pas. L'orientation est très facilitée dans le jeu. Durant notre progression dans cet Ehpad virtuel, un fil d'Ariane apparaît et nous guide d'une mission à l'autre, pour nous faire progresser par étape, leçon après leçon. Le graphisme, largement inspiré du monde du jeu vidéo, donne un aspect immersif très appréciable et insuffle au jeu un rythme étonnant pour un *serious game*. La logique d'apprentissage est ainsi bien présente, si discrète que l'on finit par l'oublier tant on se prend au jeu. Les missions, diverses, regroupent l'ensemble des activités des professions des Ehpad et collent au plus près de la réalité, de l'agencement des affiches de prévention à la réalisation d'un environnement protecteur en passant par les notions d'hygiène de base. Cerise sur le gâteau: on peut dialoguer avec les PNJ (personnages non jouables) et, ainsi, se confronter aux idées reçues sur le virus de la grippe et sa prévention. Notre avatar a même le choix dans les réponses qu'il leur donne. Jasper réussit son objectif: celui de nous faire apprendre tout en s'amusant.

- 1- Centre d'appui pour la prévention des infections associées aux soins.
- 2- La structure régionale d'appui à la qualité et sécurité des soins en Normandie.

FICHE TECHNIQUE

> « Serious game »
uniquement disponible
sur ordinateur PC.

> Édité par l'université de
Caen, le CPias Normandie,
avec la participation
du réseau Qual'va.

> Disponible sur: www.cpias-normandie.org/formations/serious-game-jasper/serious-game-jasper,3354,3931.html

Faites le test

Vous souhaitez suggérer le test d'une application e-santé, d'un dispositif médical effectué dans votre service ou dans le cadre de votre exercice ? Contactez la rédaction: helene.trappo@initiativessante.fr

Les

- La jouabilité, simple, ergonomique et agréable, tant au niveau visuel que sonore.
- La richesse des contenus et l'apport de qualité qu'ils constituent.

Les

- Le jeu est pour l'instant réservé aux professionnels de la région Normandie.
- Un seul chapitre, de trois épisodes, est pour le moment disponible.

